

3D Organizer

Руководство пользователя

Программное обеспечение, описанное в данном Руководстве, может быть изменено без предварительного уведомления. В то же время авторы сделали все возможное для подробного и точного описания работы программы.

Программа, описанная в Руководстве, может использоваться только после принятия Лицензионного соглашения.

Windows является зарегистрированной торговой маркой Microsoft Corporation. Другие продукты, упомянутые в Руководстве, также могут являться торговыми марками различных компаний.

Содержание

Введение.....	1
Запуск программы	2
Использование справки.....	3
Термины, используемые в программе.....	5
Элементы окна программы	8
Краткие упражнения.....	12
Поиск, просмотр вышивок, печать каталога и конвертация в файлы других форматов	12
Просмотр папок, печать изображения вышивок, конвертация их в рисунки, обои Рабочего стола и HTML документы	20
Настройка элементов окна программы	31
Настройка Панелей управления	32
Настройка команд.....	34
Настройка параметров.....	35
Программа 3D Configure	37
Параметры системы	37

Введение

Добро пожаловать в программу 3D Organizer. Она позволит вам легко найти нужную вышивку или рисунок. Распечатайте изображение одного дизайна или каталога, содержащего несколько вышивок.

Конвертируйте вышивки в один из множества форматов и просмотрите используемые нити различных производителей. Также вы сможете перевести вышивки в файлы рисунков и даже использовать их в качестве фона Рабочего стола вашего компьютера. Программа позволит создать HTML каталог ваших вышивок.

В этом Руководстве мы расскажем, как установить и запустить программу и дадим вам несколько Кратких упражнений (QuickStart Exercises). Сохраняйте карты краткого руководства по программе, входящие в комплект 3D Professional для получения быстрой справки по элементам меню, комбинациям клавиш и т.п. Детальное описание работы 3D Organizer вы найдете в файле 3D Organizer Reference Guide в формате PDF. Выполните также интерактивные примеры 3D Organizer Tutorials.



Последние изменения в программе описаны в файле Readme.rtf. Дополнительная техническая информация находится в папке "Technical" на компакт-диске программы.

Файлы примеров

Файлы примеров понадобятся вам для выполнения Кратких упражнений (QuickStart exercises), включая рисунки, созданные в процессе выполнения этих упражнений. По умолчанию файлы примеров находятся в папке C:\3DEmbroidery\Samples\Organizer.

Основная папка программы 3D Organizer по умолчанию - C:\3DEmbroidery.

Запуск программы

Запуск программы 3D Organizer

Меню Пуск (Start)

1. Нажмите кнопку Пуск (Start) на Рабочем столе вашего компьютера.
2. Выберите пункт Все программы (All Programs).
3. Выберите пункт 3D Embroidery System.
4. Щелкните на элементе меню 3D Organizer для запуска программы. После открытия программы в блоке Folder list (Список папок) будет выделена папка Мой компьютер (My Computer).



Ярлыки на рабочем столе

Запустить программу можно также, используя ярлыки Рабочего стола Windows®. Они создаются автоматически при установке программы, если была выбрана соответствующая опция.

1. Закройте или сверните все работающие программы.
2. Дважды щелкните на ярлыке папки 3D Embroidery System. При этом ее содержимое отобразится в отдельном окне.
3. Дважды щелкните на ярлыке 3D Organizer для запуска программы. После ее открытия в блоке Folder list (Список папок) будет выделена папка Мой компьютер (My Computer).



Использование справки

Вызов справки

1. Нажмите клавишу F1 или выберите пункт Help Topics (Разделы справки) из меню Help (Справка). При этом появится окно справки по программе. Экран окна разделен на две части: блок навигации слева и блок информации справа.

Содержание (Contents)

2. Если эта вкладка не выбрана, щелкните по закладке Содержание (Contents).
3. Дважды щелкните на разделе Selecting and Viewing (Выбор и просмотр). На левой и правой панелях отобразится содержимое раздела.
4. Щелкните на подразделе Selecting Files (Выбор файлов) на левой панели, и справка по этой теме появится справа.

Инструменты навигации

5. Нажмите кнопку Related Topics (Связанные разделы), и в отдельном окне появится список соответствующих тем.
6. Выберите тему Browsing Thumbnails (Просмотр рисунков), и на экране появится справка по этой теме. Отметьте также, что на панели Содержание (Contents) будет выделен соответствующий раздел справки.
7. Текст справки содержит подчеркнутую фразу Thumbnail Preferences (Параметры рисунков). Это - ссылка на соответствующий раздел Thumbnail Preferences. Щелкните на ссылке для вызова этой справки. Отметьте, что строка Thumbnail Preferences теперь выделена на панели Contents (Содержание).
8. Нажмите кнопку Back (Назад) для возврата к предыдущему разделу.



Back

Указатель (Index)

9. Щелкните по закладке Index (Указатель).
10. Дважды щелкните на фразе Copy Stitches (Копирование стежков) для вызова соответствующего раздела.
11. Дважды щелкните на слове Worksheet, и программа предложит вам выбрать один из нескольких разделов по этой теме. Дважды щелкните на нужном пункте.

Поиск (Search)

12. Щелкните по закладке Search (Поиск).
13. Введите слово 'rename' (переименовать) в поле для поиска и нажмите кнопку List Topics (Разделы) для вызова списка соответствующих разделов справки.

14. Дважды щелкните на пункте Rename (Переименовать) для вызова справки. Отметьте, что слова 'rename' выделены в тексте для их быстрого поиска.

Избранное (Favorites)

15. Щелкните по закладке Избранное (Favorites). На экране останется текущий раздел - Rename.
16. Нажмите кнопку Добавить (Add) и справка Rename добавится в список Избранное (Favorites).
17. Нажмите кнопку Back (Назад) для возврата к предыдущему разделу.
18. Дважды щелкните на слове Rename в списке Избранное (Favorites) для нового вызова справки Rename (Переименовать).

Интерактивные примеры 3D Organizer

Если при инсталляции программы была выбрана соответствующая опция, то в меню Пуск (Start) вы можете запустить интерактивные примеры 3D Embroidery System Tutorials.

1. Нажмите Пуск (Start), Все программы (All Programs), 3D Embroidery System, Tutorials.
2. Выберите 3D Organizer для запуска примеров.

О программе (About 3D Organizer)

Этот пункт меню Help (Справка) выводит номер версии вашей программы 3D Organizer. Он может понадобиться при обращении в службу технической поддержки.

Термины, используемые в программе

В файлах справки и руководства по программе 3D Organizer используются различные стили текста. Например, общая информация дается стандартным текстом. Инструкции и пошаговые примеры имеют вид нумерованного списка, как показано ниже. (Также возможно заключение текста в скобки.)

1. Измените номер на три и нажмите ОК (или клавишу ENTER).
Важные замечания и советы выделяются курсивом, как показано ниже...

Щелкнуть на элементе означает навести на него курсор, нажать и отпустить левую кнопку мыши.

Виды курсоров



Обычно курсор мыши имеет вид стрелки.



При вводе текста курсор принимает вид I-линейки.

Использование клавиатуры

Подобно большинству программ, работающих под Windows®, некоторые функции программы 3D Organizer можно вызвать с помощью комбинации клавиш вместо использования мыши. Например, обычно можно нажать клавишу Enter вместо кнопки ОК или использовать комбинацию клавиш Ctrl + O для открытия файла. Обозначение + между клавишами означают, что сначала надо нажать первую клавишу и, удерживая ее, нажать вторую (например, Ctrl + O). Запятая в комбинации клавиш указывает на последовательное их нажатие (например, Alt, F, V для Предварительного просмотра Print Preview).

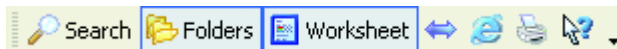
Кнопки



Кнопки являются маленькими рисунками. Кнопка Preferences (Установки) показана слева.

Панели инструментов

Панели инструментов являются группами наиболее часто используемых кнопок. Главная (Main) Панель показана ниже.



Последняя кнопка на каждой Панели - это элемент управления для ее настройки. Такую же возможность дает пункт **Customize (Определить)** в меню **View (Вид)**, определяющий вид Панелей управления и Меню.

Меню

Меню - это группа функций, таких как **File (Файл)** или **Edit (Правка)**. Пункты меню вызываются с помощью мыши или комбинации клавиш.

Большинство функций можно выбрать несколькими способами - через соответствующее меню, комбинацией клавиш или кнопкой на Панели управления.

Также можно воспользоваться комбинацией клавиши **Alt** и клавиши, соответствующей подчеркнутой букве в названии пункта меню, например, **Alt, F, O** для открытия файла.

Установки (Preferences)

Диалоговое окно установок предоставляет возможности для изменения параметров экрана, фильтров файлов и т.п. Окно вызывается через меню **Edit (Правка)**, **Preferences (Установки)** или нажатием на кнопку **Preferences (Установки)** на Панели инструментов **Edit (Правка)**. Сделанные изменения сохраняются и после выхода из программы.



Типы файлов

3D Organizer может отображать, конвертировать и распечатывать вышивки и рисунки, запакованные в Zip-архивах.

Форматы файлов вышивок

3D Organizer может просматривать файлы вышивок следующих форматов: **Brother/Babylock/Bernina PEC**

(.pec), Brother/Babylock/Bernina PES (.pes версии 2,3,4,5), Compucon/Singer PSW (.xxx), Husqvarna Viking / Pfaff (.vp3 и .vip), Husqvarna (.hus, .shv и .dhv), Janome (.jef и .sew), Melco (.exp), Pfaff (.pcs), Tajima (.dst) и Toyota (.10*).

Примечание: Сохраняйте файлы Husqvarna .shv, используя функцию Send To (Послать). Файлы Husqvarna .dhv можно только загружать. Brother/Babylock/Bernina .pes версий 2,3 и 4 также могут быть только загружены. Файлы форматов .pes всегда сохраняются как версия 5.

Форматы файлов рисунков

3D Organizer может просматривать файлы рисунков следующих форматов: Windows или OS2 Bitmap (.bmp), JPEG-JFIF Compliant (.jpg, .jif, .jpeg), Portable Network Graphics (.png), Tagged Image File Format uncompressed (.tiff, .tif), Windows Meta File (.wmf), Windows Enhanced Meta File (.emf) и Windows Icon (.ico).

3D Organizer может конвертировать вышивки и изображения в файлы рисунков следующих форматов: Windows или OS2 Bitmap (.bmp), JPEG-JFIF Compliant (.jpg, .jif, .jpeg), Portable Network Graphics (.png) и Tagged Image File Format uncompressed (.tiff, .tif).

3D Organizer может также преобразовывать вышивки и рисунки в фоновые изображения Рабочего стола Windows®.

Файлы архивов (Zip)

3D Organizer может просматривать и конвертировать файлы вышивок и рисунков внутри архивов Zip, а также добавлять файлы в существующие Zip-архивы. Все файлы Zip показаны в виде ярлыков Zip при просмотре содержимого папки.



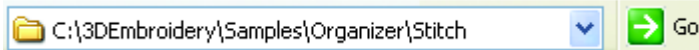
Со всеми Zip-файлами можно обращаться также, как и с обычными папками (кроме тех случаев, когда они сами находятся внутри другого архива). Содержимое Zip-файлов можно искать инструментами поиска (Search). Если нужный файл найден в Zip-архиве, имя архива будет указано после наименования найденного файла.

Главная (Main) Панель инструментов показана ниже.

Для выбора к.-л. функции нажмите соответствующую кнопку.

Address Bar (Поле адреса)

В поле адреса (Address Bar) отображается текущая просматриваемая папка или архив Zip.



В Поле адреса (Address Bar) сохраняются предыдущие открытые папки или Zip-файлы.

Для просмотра предыдущих папок или архивов Zip щелкните мышью на стрелке, находящейся справа в поле Address, выберите нужный пункт из списка и нажмите кнопку Go (Переход).

Display Panes (Панели просмотра)

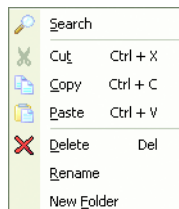
В программе имеется четыре Панели просмотра, но только три из них могут отображаться одновременно: Folder Pane (Панель папки) или Search Pane (Панель поиска), Thumbnail Pane (Панель рисунков) и Worksheet Pane (Панель информации). Границы между Панелями можно перемещать мышью.

Folder Pane (Панель папки)

Эта Панель используется для выбора папки на вашем компьютере. Щелкните на каталоге для отображения его содержимого в Панели рисунков (Thumbnail pane).

Щелкните правой кнопкой мыши для вызова контекстного меню папки.

Файлы архивов Zip отображаются в списке папок, и их содержимое также можно просмотреть, как и содержимое обычных каталогов.



Если вы находитесь в режиме Поиска (Search), в поле Address (Адрес) отображается папка результатов поиска Search Results.

Search Pane (Панель поиска)

Панель поиска появляется вместо Панели папки (Folder Pane), когда вы находитесь в режиме поиска (Search).



Панель предназначена для поиска фалов вышивки и/или рисунков. Нажмите кнопку Search (Поиск) на Главной (Main) Панели инструментов. Для переключения в режим просмотра папок нажмите кнопку Folders (Папка) на Главной (Main) Панели инструментов.



Search by any or all of the criteria below

All or part of the file name:

A word or phrase in the Notes:

Look in:

[What Hoop Size should it fit? >>](#)
[How many Stitches does it have? >>](#)
[When was it changed? >>](#)
[More advanced options >>](#)

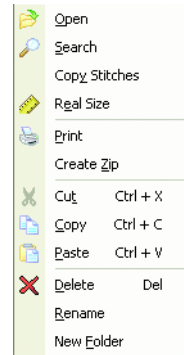
Thumbnail Pane (Панель рисунков)

Панель рисунков отображает содержимое всех файлов вышивки и изображений, которые имеют соответствующие расширения. Трехмерные (3D) Картинки на Панели имеют фоновый цвет и текстуру ткани, выбранные в программе 3D Configure. Также картинки можно просмотреть в двухмерном режиме 2D.

Щелкните правой кнопкой мыши на квадрате с нужным изображением для вызова контекстного меню.



Изображения могут иметь пять разных размеров. При этом внизу каждой из них дается наименование файла. Также возможно отображение дополнительной информации о файле (кроме случаев, когда изображения имеют очень маленький (Extra Small) размер. Обычно дополнительная информация содержит сведения о количестве стежков и размеров вышивки. Также может отображаться дата изменения и количество цветов нитей. Дополнительная информация определяется в меню Preferences, вкладка Thumbnail.



Диапазон рисунков может быть ограничен типом файлов, размерами палочек или количеством стежков.

Рисунки могут сортироваться по имени, дате изменения, количеству стежков, количеству цветов нитей или размеру. Сортировка может быть по возрастанию или убыванию параметра.

Worksheet Pane (Панель информации)

Панель отображает информацию о выбранном файле.

Name And Folder				
Circular Frame.vp3		C:\3DEmbroidery\Samples\Organize\Stitch		
Dimensions				
Stitches: 11944				
Width: 97.4mm		Height: 69.8 mm		
Color Information				
3 Colors				
Color	Thread Palette	Number	Stitches	Length
1	Sulky Rayon 40	1204	2480	12.300m
2	Sulky Rayon 40	1104	5726	26.628m
3	Sulky Rayon 40	1206	3735	11.300m
Notes				
Notes				
Technical Information - Distance From Center				
Top: -35.3 mm		Bottom: 34.5 mm		
Left: -48.0 mm		Right: 49.4 mm		

Эта информация содержит:

- Имя файла и папки (Name and Folder)
- Размеры (Dimensions), включая количество стежков (Stitch count), высоту (Height) и ширину (Width)
- Данные о цветах (Color Information) - число и наименование цветов в выбранной последовательности
- Примечания (Notes), если они содержались в файле
- Техническая информация (Technical Information) - расстояние от каждого угла вышивки до центра

Размеры могут быть указаны в миллиметрах или дюймах (определяется в меню Preferences - Установки, раздел Thumbnail - Изображение). Если выбран рисунок, на Панели информации отобразятся только его имя и папка, в которой он содержится.

Status Bar (Строка состояния)

Строка находится внизу окна программы. Слева направо на ней отображаются:

- Краткое описание элементов меню или кнопок или число найденных файлов в режиме поиска (Search).
- Индикатор процесса отображения рисунков.

Настройка окна программы

Настройка окна программы описана на стр. 31.

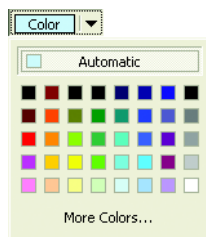
Краткие упражнения

Поиск, просмотр вышивок, печать каталога и конвертация в файлы других форматов

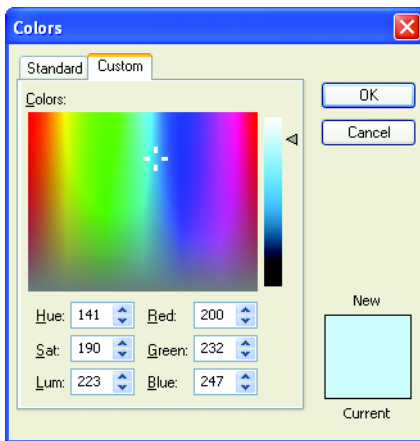
В этом примере вы найдете файлы вышивок по примечаниям (Notes) и отсортируете их в различной последовательности, а также измените размеры изображения. Затем вы выделите все найденные файлы и выведете их на печать. И, наконец, сконвертируете вышивки из Zip архива в формат Husqvarna Viking/Pfaff (.vp3).

Запуск программы

1. Нажмите кнопку Пуск (Start) на Рабочем столе.
2. Выберите пункт Все программы (All Programs).
3. Выберите пункт 3D Embroidery System.
4. Щелкните на пункте 3D Configure для запуска программы конфигурации.
5. Во вкладке System (Система) установите производителя нитей (Import Thread Range) - Sulky Rayon 40, а формат выходного файла (Output File Format) - Husqvarna Viking/Pfaff (.vp3).
6. Убедитесь в том, что в блоке 3D Background (Фон трехмерного просмотра) отмечен флажок Texture (Текстура).
7. В этом же блоке щелкните на кнопку со стрелкой вниз в поле Color (Цвет). На экране появится окно диалога (см. рис. справа).
8. Нажмите кнопку More Colors (Дополнительные цвета).
9. Щелкните по закладке Custom (Дополнительно). Убедитесь в том, что в блоках Red (Красный), Green (Зеленый) и Blue (Синий) установлены значения 200, 232 и 247 соответственно. Нажмите ОК для закрытия окна диалога Colors (Цвета).
10. Нажмите Apply (Применить), затем ОК для выхода из программы конфигурации.



11. Нажмите Пуск (Start), Все программы (All Programs), 3D Organizer.
12. При этом запустится программа 3D Organizer.
13. Нажмите кнопку Preferences (Установки).
14. Во вкладке Thumbnail (Изображения) убедитесь в том, что размер (Size) выбран Medium (Средний), а в блоке дополнительной информации (Other Information) отмечены только значки Stitch Count (Количество стежков) и Dimensions (Размеры). Также должен быть отмечен флажок 3D Thumbnail (Трехмерное изображение).



Вы можете определить, в каких единицах будут выводиться размеры - в миллиметрах (mm) или дюймах (inch).

15. Перейдите во вкладку File Types (Типы файлов). Нажмите кнопки Select All Embroidery (Выбрать все вышивки) и Select All Pictures (Выбрать все рисунки).
16. Перейдите во вкладку Filter (фильтр). Отмените ограничение по размеру пяльцев (Maximum Hoop Size - None) и по количеству стежков (флажки Maximum и Minimum должны быть сняты).
17. Перейдите во вкладку Conversion (Конверсия). Проверьте, чтобы папка для сохранения файлов по умолчанию (Default Output Folder) была C:\3DEmbroidery\MyDesigns, а размер отображения (Size) - реальный (Real Size).
18. Нажмите ОК.
19. Нажмите кнопку сортировки по имени (Arrange by Name).
20. Нажмите кнопку Ascending (По возрастанию).



Поиск вышивок

21. На панели Folder (Папка) выберите C:\3DEmbroidery\Samples\Organizer\Stitch.



22. Нажмите кнопку Search (Поиск) и панель Folder (Папка) сменится на Search (Поиск).

Search by any or all of the criteria below

All or part of the file name:

A word or phrase in the Notes:

Look in:

C:\3DEmbroidery\Samples\Organizer\Stitch

Back New Search Search

[What Hoop Size should it fit? >>](#)

[How many Stitches does it have? >>](#)

[When was it changed? >>](#)

[More advanced options >>](#)

23. Введите в поле 'A Word or Phrase in the Notes:' (Слово или фраза в примечаниях:) слово 'animal'.

Вы можете использовать комбинацию букв верхнего и нижнего регистров, например, 'animal', 'Animal' или 'ANIMAL'. На результатах поиска это не отразится.

24. В поле 'Look In:' (Искать в:) должно отображаться C:\3DEmbroidery\Samples\Organizer\Stitch. Если это не так, нажмите голубую кнопку со стрелкой вниз и выберите пункт Browse... внизу окна. Выберите папку C:\3DEmbroidery\Samples\Organizer\Stitch и нажмите ОК.

25. Щелкните по ссылке More Advanced Options (Дополнительные параметры) для их вызова на экран.

More advanced options <<

Type of file:

- Brother/Babylock/Bernina PEC (*.pec)
- Brother/Babylock/Bernina PES (*.pes)
- Compucon/Singer PSW (*.xxx)
- Husqvarna Viking / Pfaff (*.vip)
- Husqvarna Viking / Pfaff (*.vnx)

Select All Embroidery Deselect All

Select All Pictures

Search system folders

Search hidden files and folders

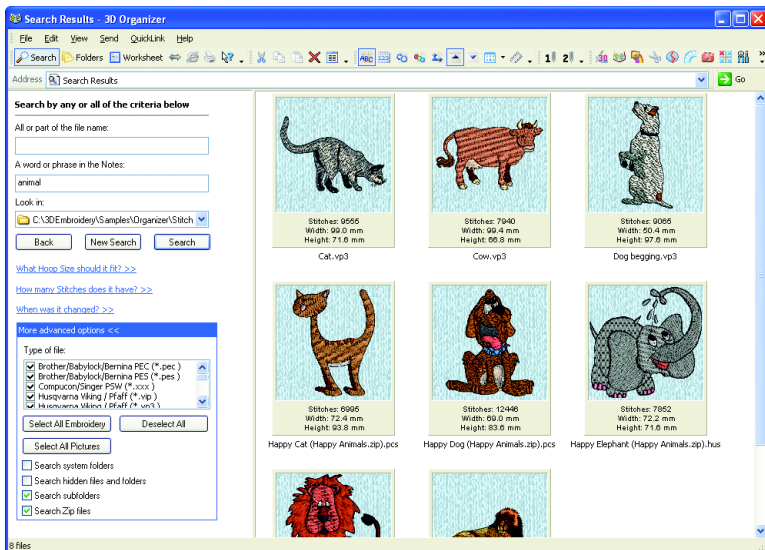
Search subfolders

Search Zip files

26. Отметьте флажок Search Zip files (Поиск Zip архивов).

Обратите внимание на то, что имеется ряд дополнительных параметров поиска. Например, вы можете задать максимальный размер пяльцев для искомых вышивок.

- Нажмите кнопку Search (Поиск). При этом надпись на кнопке изменится на "Stop", а внизу окна программы будут отображаться текущие просматриваемые папки. На правой панели будут появляться изображения найденных файлов. Затем они будут отсортированы в соответствии с заданными параметрами. По окончании процесса кнопка Stop (Остановить) изменится на Search (Поиск).



Виды сортировки изображений

- Отметьте, что файлы отсортированы по имени. Нажмите кнопку Descending (По убыванию) для обратной сортировки по алфавиту.
- Нажмите кнопку Arrange by Longest Side (Сортировка по наибольшей стороне). Кнопка Descending (По убыванию) должна все еще оставаться нажатой.
- Нажмите кнопку сортировки по имени (Arrange by Name), затем кнопку Ascending (По возрастанию), при этом изображения будут упорядочены по алфавиту.

Просмотр вышивок

- Взгляните на изображения и вы увидите, что в некоторых случаях за именами файлов следуют наименования архивов (Happy Animals.zip). Это означает, что файлы сохранены в архиве Happy Animals.zip.
- Щелкните на изображении Happy Cat.pcs (Happy Animals.zip). На Панели информации (Worksheet pane) появятся наименование файла вышивки и архива. Эти данные можно распечатать.
- Дважды щелкните на изображении Cow.vip. Вышивка будет открыта в программе 3D Embroidery.



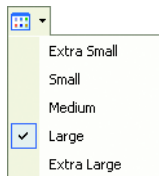
34. Щелкните на кнопке 3D Organizer на Панели инструментов QuickLink (Переход) для возврата в программу 3D Organizer.



35. Нажмите кнопку Thumbnail Size (Размер изображений) и размер изображений увеличится.

Каждое нажатие на кнопку Thumbnail Size (Размер изображений) приводит к тому, что изображения становятся крупнее. Однако если выбран самый крупный масштаб (Extra Large), при нажатии на кнопку Thumbnail Size изображения примут вид кнопок - самый мелкий (Extra Small) масштаб.

36. Щелкните на значке со стрелкой справа от кнопки Thumbnail Size (Размер изображений) и вы увидите, что выбран масштаб Large (Крупный).



37. Выберите масштаб Small (Мелкий) и изображения станут меньше.

38. Щелкните на изображении льва Lion.vip.



39. Нажмите кнопку реального размера Real Size. На экране появится окно с трехмерным изображением вышивки (3D).

Если размер окна не позволяет показать вышивку в реальном масштабе, то в поле Real Size вместо 100% отобразится масштаб просмотра в процентах. Вы можете переместить углы окна для его увеличения на экране.

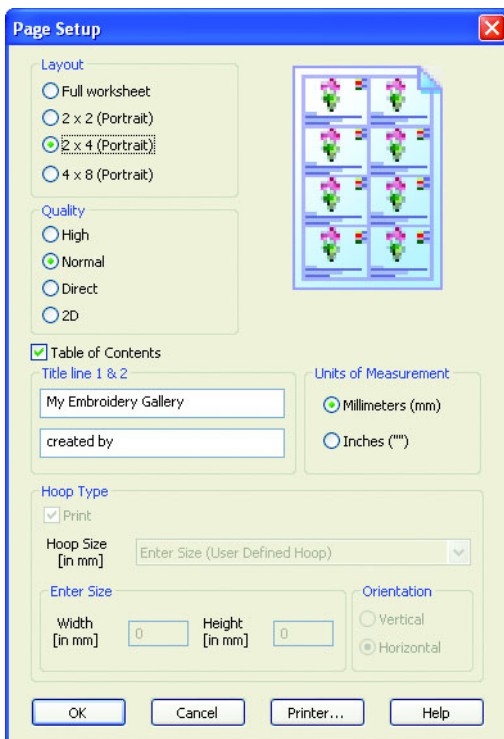
40. Нажмите Cancel, чтобы закрыть окно просмотра Real Size.

Выбор и вывод на печать вышивок

41. В меню Edit (Правка) выберите пункт Select All (Выделить все). При этом все изображения станут выделенными.

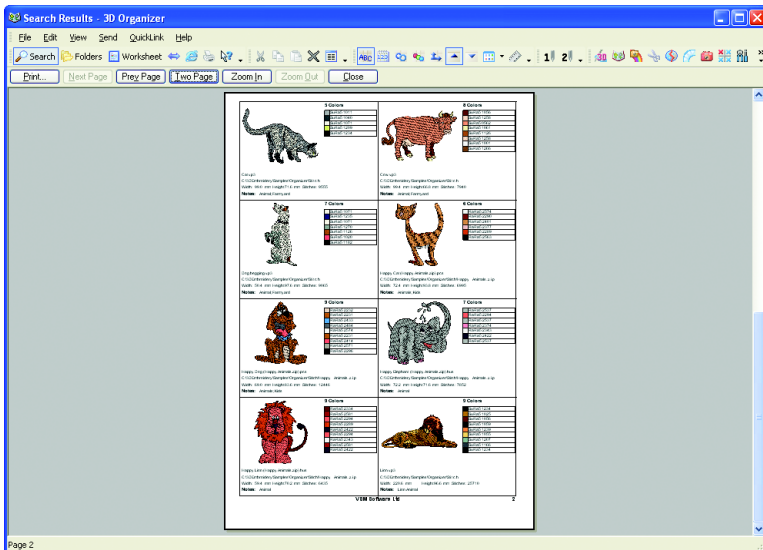
42. В меню File (Файл) выберите Page Setup (Параметры страницы).

43. В блоке Layout (Компоновка) выберите 2 x 4 (Portrait). Справа отобразится выбранная компоновка изображений.
44. В блоке Quality (Качество) выберите Normal (Обычное).



45. Убедитесь в том, что отмечен флажок Table of Contents (Содержание).
46. Щелкните мышью во втором окошке блока Title line 1 & 2 и введите ваше имя после слов 'created by (создано)'.
47. Нажмите ОК.
48. В меню File (Файл) выберите Print Preview (Предварительный просмотр печати).

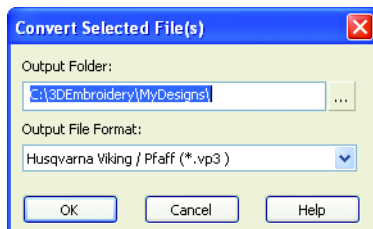
49. Первая страница отображает содержание каталога (Table Of Contents). Нажмите кнопку Next Page (Следующая страница) для перехода к странице с изображениями вышивок.



50. Для вывода каталога на принтер нажмите Print (Печать) или Close (Закрыть) для выхода из окна диалога.

Конвертация вышивок

51. Щелкните на изображении кошки Harry Cat.pcs. Удерживая нажатой клавишу Ctrl щелкните мышью на других дизайнах: Harry Dog.pcs, Harry Elephant.hus и Harry Lion.hus. Отметьте, что все эти вышивки являются частью архива Harry Animals.zip.
52. Нажмите кнопку Convert to Embroidery (Конвертировать вышивки) и на экране появится окно диалога, показанное ниже.



53. Убедитесь в том, что папка для сохранения файлов (Output Folder) - C:\3DEmbroidery\MyDesigns, а формат выходных файлов (Output File Format) - Husqvarna Viking/Pfaff (.vp3).

Вы можете конвертировать вышивки в файлы следующих форматов: Brother/Babylock/Bernina PEC (.pec), Brother/Babylock/Bernina PES (.pes версия 5), Compucon/Singer PSW (.xxx), Husqvarna Viking / Pfaff (.vp3 и .vip), Husqvarna (.hus), Janome (.jef и .sew), Melco (.exp), Pfaff (.pcs), Tajima (.dst) и Toyota (.10o).

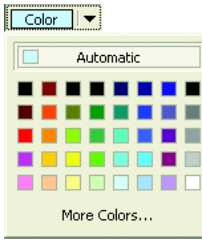
54. Нажмите ОК. Вышивки будут извлечены из архива Happy Animals.zip, сконвертированы в формат Husqvarna Viking/Pfaff (.vp3) и сохранены в папке C:\3DEmbroidery\MyDesigns.
55. Нажмите кнопку Folders (Папки) и панель Search (Поиск) сменится на Folder (Папка).
56. На панели Folder (Папка) выберите C:\3DEmbroidery\MyDesigns.
57. Щелкните на файле Happy Cat (Happy Animals.zip).vip и информация о дизайне отобразится на панели Worksheet. Отметьте, что примечания (Notes) остались такими же, как и в первоначальном файле формата Pfaff (.pcs).



Просмотр папок, печать изображения вышивок, конвертация их в рисунки, обои Рабочего стола и HTML документы

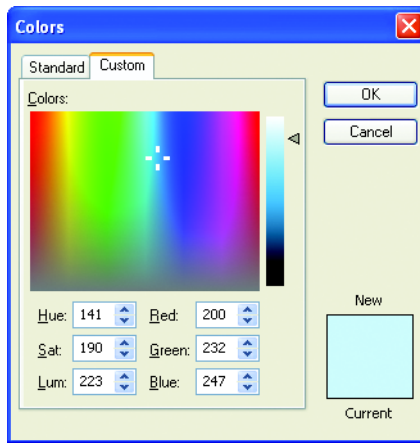
В этом примере вы распечатаете полный каталог вышивок, создадите из вышивки фоновый рисунок Рабочего стола и переведете его в изображение вышивки. Также вы создадите HTML каталог вышивок.

Запуск программы

1. Нажмите кнопку Пуск (Start) на Рабочем столе компьютера.
2. Выберите пункт Все программы (All Programs).
3. Выберите пункт 3D Embroidery System.
4. Щелкните на 3D Configure для запуска программы конфигурации.
5. Во вкладке System (Система) установите производителя нитей (Import Thread Range) - Sulky Rayon 40, а формат выходного файла (Output File Format) - Husqvarna Viking/Pfaff (.vp3).
6. В блоке 3D Background (Фон трехмерного просмотра) установите флажок Texture (Текстура).
7. Щелкните на стрелке справа от слова Color и на экране появится окно выбора фонового цвета.
8. Нажмите кнопку More Colors (Дополнительные цвета) внизу окна диалога.
9. Перейдите во вкладку Custom (Дополнительно). Убедитесь в том, что поля Red (Красный), Green (Зеленый) и Blue (Синий) имеют значения 200, 232 и 247 соответственно. Нажмите ОК для выхода из окна диалога.
10. Нажмите Apply (Применить), затем ОК для выхода из программы конфигурации.
11. Нажмите Пуск (Start), Все программы (All Programs), 3D Organizer.
12. При этом запустится программа 3D Organizer.
13. Нажмите кнопку Preferences (Установки).



14. Во вкладке Thumbnail (Изображения) убедитесь в том, что размер (Size) - Medium (Средний), а в блоке Other Information (Другая информация) отмечены только флажки Stitch Count (Количество стежков) и Dimensions (Размеры). Также должен быть установлен флажок 3D Thumbnail (Трехмерное изображение).




Вы можете выбрать единицы измерения размеров: миллиметры (mm) или дюймы (inch).

15. Перейдите во вкладку File Types (Типы файлов). Нажмите кнопки Select All Embroidery (Выбрать все вышивки) и Select All Pictures (Выбрать все рисунки).
16. Перейдите во вкладку Filter (Фильтр). Убедитесь в том, что ограничения на размер пальцев сняты (Maximum Hoop Size - None), а количество стежков вышивки (Maximum и Minimum) - неограниченно.
17. Перейдите во вкладку Conversion (Конверсия). Убедитесь в том, что папка для сохранения файлов (Default Output Folder) - C:\3DEmbroidery\MyDesigns, а размер (Size) - реальный (Real Size).
18. Нажмите OK.

Выбор файла и печать изображения

19. На панели Folder (Папка) выберите C:\3DEmbroidery\Samples\Organizer\Stitch. Файлы, находящиеся в этой папке отобразятся на правой панели.

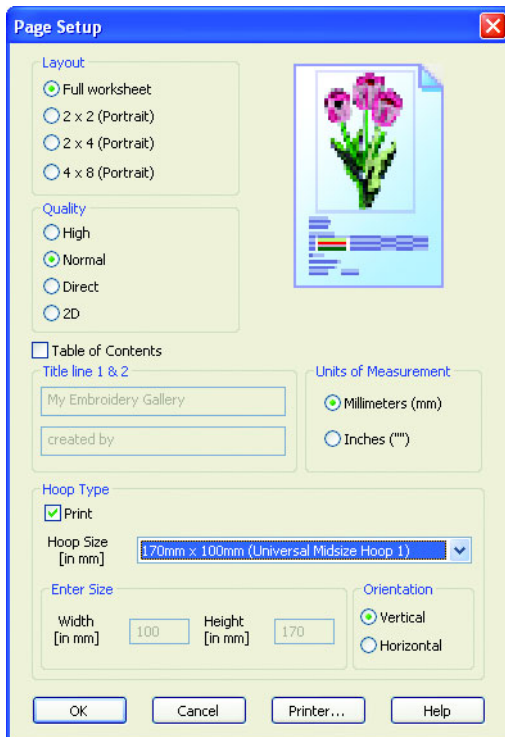
*Для просмотра вышивок, содержащихся в Zip архиве, одновременно с другими файлами, находящимися в выбранной папке, щелкните по ссылке *More advanced options* (Дополнительные параметры) и установите флажок *Search Zip files* (Искать Zip-файлы). При этом поиск должен осуществляться с пустыми полями "All or part of the file name:" (Полное или частичное имя файла) и "A word or phrase in the Notes:" (Слово или фраза из Примечаний).*

20. Щелкните мышью на изображении вышивки Sailboat.vp3. Информация о ней появится на панели Worksheet в левой части экрана.
-  21. Нажмите кнопку Real Size (Реальный размер). При этом появится окно с изображением вышивки в реальном размере (Real Size).

Если полномасштабное изображение не помещается в окне просмотра, то в блоке Real Size (Реальный размер) появится значение соотношения в процентах реального размера вышивки к изображению на экране. Вы можете переместить мышью угол окна просмотра для изменения его размеров.

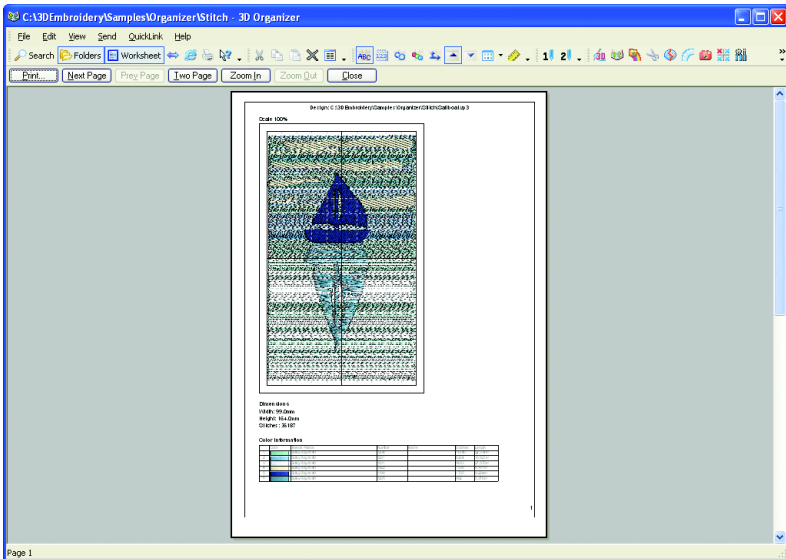
22. Нажмите Cancel (Отменить) для закрытия окна Real Size (Реальный размер).
23. В меню File (Файл) выберите пункт Page Setup (Параметры страницы).
24. В блоке Layout (Компоновка) выберите Full Worksheet (Вся страница). Справа появится схематическое изображение страницы с вышивкой для данной компоновки.
25. В блоке Quality (Качество) выберите Normal (Обычное).
26. Снимите флажок Table Of Contents (Таблица содержания).

27. Убедитесь в том, что в блоке Hoop Type (Тип пялец) отмечен флажок Print (Печать). Выберите из списка размер пялец (Hoop Size) - 170mm x 100mm. Ориентация (Orientation) должна быть вертикальной (Vertical).



28. Нажмите ОК.

29. В меню File (Файл) выберите пункт Print Preview (Предварительный просмотр). На экране появится страница с изображением вышивки Sailboat.vp3 и информацией о ней. Обратите внимание на то, что вышивка отображена внутри пальцев выбранного размера.



30. При желании нажмите кнопку Print (Печать) для вывода страницы на принтер. Также можно нажать кнопку Close (Заккрыть) для выхода из окна диалога.

Использование вышивки в качестве фона Рабочего стола

31. В меню File (Файл) выберите пункт Set As Desktop Background (Установить в качестве фона Рабочего стола) - Center (По центру).
32. Сверните окно программы 3D Organizer, чтобы увидеть Рабочий стол. Изображение парусника появится в центре Рабочего стола.
33. Разверните (Restore) окно программы 3D Organizer, щелкнув по ее наименованию на Панели задач Windows®.
34. Щелкните мышью на изображении вышивки Buttercup.vp3.
35. В меню File (Файл) выберите пункт Set As Desktop Background (Установить в качестве фона Рабочего стола) - Tile (Замостить).





36. Сверните окно программы 3D Organizer, чтобы увидеть Рабочий стол. Он примет вид, показанный ниже.

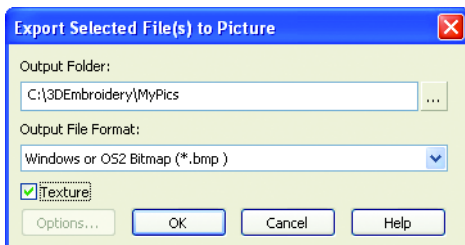


Для изменения фонового рисунка в дальнейшем щелкните правой кнопкой мыши в любом свободном месте Рабочего стола и в появившемся меню выберите пункт Properties (Свойства). В диалоге свойств дисплея (Display Properties) во вкладке Рабочий стол (Desktop) выберите другой фоновый рисунок.

37. Разверните окно программы 3D Organizer.

Преобразование вышивки в изображение

38. Нажмите File (Файл), Convert To Pictures (Преобразовать в рисунок). На экране появится окно, показанное ниже.

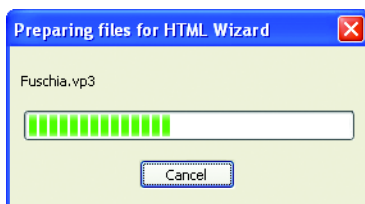


39. Выберите папку для сохранения рисунка (Output Folder) - C:\3DEmbroidery\MyPics и отметьте флажок Texture (Текстура).
40. Сейчас формат файла рисунка (Output File Format) - Windows or OS2 Bitmap (.bmp). Выберите любой другой формат из списка по своему усмотрению.
41. Снова установите формат Windows or OS2 Bitmap (.bmp).

42. Нажмите ОК и рисунок будет сохранен в папке C:\3DEmbroidery\MyDesigns.
43. В панели Folder (Папка) выберите C:\3DEmbroidery\MyPics. Вы увидите созданный вами рисунок Buttercup.bmp.
44. Дважды щелкните мышью на изображении Buttercup.bmp и рисунок откроется в программе просмотра или редактирования bmp-файлов, например, в "Windows® Picture and Fax Viewer" или "Windows® Paint". Закройте программу просмотра.

Создание каталога HTML

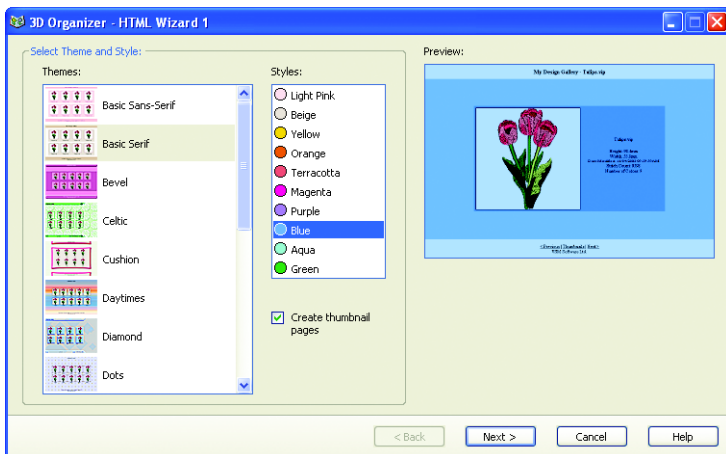
45. Выберите на панели Folder (Папка) C:\3DEmbroidery\Samples\Organizer\Stitch.
46. Нажмите Edit (Правка), Select All (Выделить все). При этом выделятся все файлы в папке.
47. Нажмите кнопку Create HTML (Создать HTML). После подготовки выбранных файлов для создания HTML-документа откроется окно Мастера HTML (HTML Wizard).



При первом запуске Мастера HTML процесс подготовки файлов займет больше времени, чем при дальнейшем использовании Мастера.

48. Из списка тем (Themes) выберите Basic Serif. Справа в окне предварительного просмотра появится схематическое отображение страницы.
49. Из списка стилей (Styles) выберите Blue (Голубой).

50. Убедитесь в том, что отмечен флажок Create Thumbnail Pages (Создать страницу изображения).

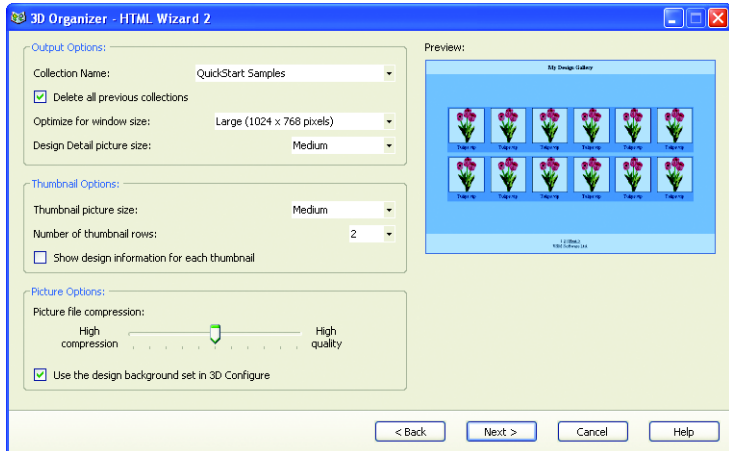


Если вы установили минимальный набор тем, ваш список будет содержать только темы Basic Sans-Serif, Basic Serif и Daytimes.

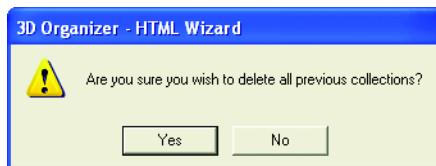
51. Нажмите Next для перехода к следующему окну Мастера HTML.
52. В поле Collection Name (Наименование коллекции) введите "QuickStart Samples" - Краткие примеры.
53. Если вы хотите удалить предыдущие созданные каталоги HTML, отметьте флажок Delete All Previous Collections (Удалить все предыдущие коллекции).
54. В поле Optimize For Window Size (Оптимизировать для размера окна) выберите Large (1024 x 768 pixels).
55. Установите детализацию размера рисунка (Design Detail Picture) - Medium (Средняя).
56. Установите размер рисунков (Thumbnail Picture Size) - Medium (Средний).
57. Установите число строк изображений (Number Of Thumbnail Rows) - 2.
58. Снимите флажок Show Design Information For Each Thumbnail (Отображать информацию для каждого изображения).
59. Переместите бегунок сжатия файла рисунка (Picture File Compression) в середину линейки.

60. Отметьте флажок Use The Design Background Set In 3D Configure (Использовать фон из программы 3D Configure).

Эта функция используется только для тем Basic Sans-Serif, Basic Serif или Windows® XP. В режиме предварительного просмотра эффект не будет заметен.

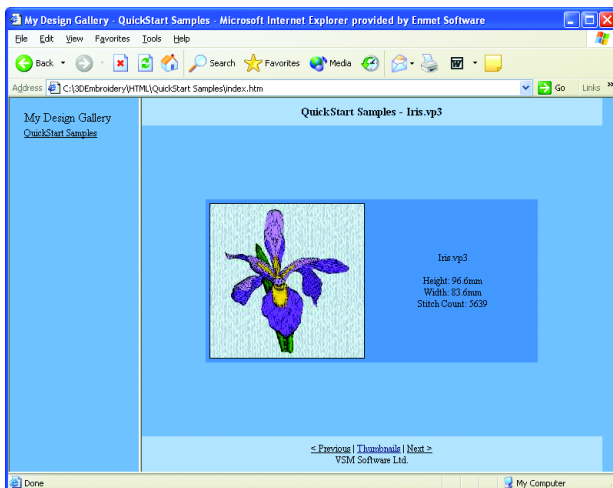


61. Нажмите Next (Далее) и программа запросит подтверждение удаления предыдущих коллекций.



62. Нажмите Yes и начнется процесс создания HTML страниц.
63. По окончании процедуры нажмите кнопку Show HTML Catalog (Показать каталог HTML). При этом в браузере откроется первая страница каталога.
64. Дважды щелкните по ссылке Next (Далее) для перехода к третьей странице каталога.

65. Щелкните на изображении Iris.vp3 для его просмотра в крупном масштабе.



66. Нажмите на ссылку Next (Далее) для перехода к следующей вышивке Henry VIII.vp3.
67. Закройте браузер.
68. В Мастере HTML дважды нажмите кнопку Back (Назад) для возврата к первой странице.
69. В блоке выбора тем Themes выберите Daytimes.
70. Из списка стилей Styles выберите Spring.
71. Нажмите Next (Далее) для перехода к следующему окну Мастера HTML.
72. Оставьте наименование коллекции (Collection Name) прежним - "QuickStart Samples".
73. Измените детализацию изображения (Design Detail Picture Size) на Large (Крупная).
74. Нажмите Next (Далее) и на экране появится запрос на подтверждение удаления предыдущих коллекций.
75. Нажмите Yes и начнется процесс создания HTML страниц.
76. По окончании процедуры нажмите Finish (Завершить) для выхода из Мастера HTML.
77. Нажмите Пуск (Start), Все программы (All Programs), Embroidery System, My HTML Catalog для вызова каталога HTML. При этом в браузере откроется стартовая страница со списком коллекций. Фон страницы - Spring.

Если вы удалили все предыдущие коллекции, в списке будет присутствовать только одно наименование каталога.

78. Нажмите на ссылку QuickStart Samples для перехода к первой странице вашей коллекции QuickStart Samples.

Это позволяет вам просмотреть каталог HTML, не используя последнюю страницу Мастера HTML.

79. Щелкните по цифре 2 внизу страницы для перехода ко второй странице каталога.



80. Щелкните на изображении вышивки Girl with Bonnet.vp3 для ее просмотра в крупном масштабе.
81. Нажмите кнопку Next (Далее) для просмотра вышивки Girl with Cat.vp3 .
82. Закройте браузер.

Настройка элементов окна программы

Диалоговые окна настройки используются для изменения Панелей инструментов и меню. Диалоговое окно настройки Customize имеет три вкладки:

- Toolbars (Панели инструментов)
Определяет, какие из Панелей отображаются на экране и позволяет вам формировать дополнительные Панели.
- Commands (Команды)
Показывает команды программы по категориям и добавляет/удаляет кнопки из Панелей инструментов.
- Options (Параметры)
Меняет различные параметры меню и Панелей инструментов.

Параметры, заданные в окне Customize (Настройка), сохраняются и после закрытия программы.

Комбинации клавиш

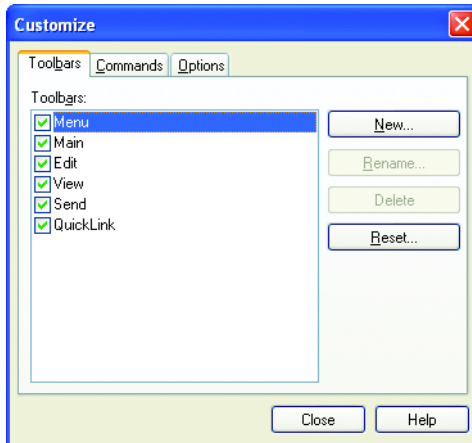
Для любой Панели инструментов: щелкните на кнопку со стрелкой вниз справа от нужной Панели и выберите пункт Add or Remove Buttons (Добавить или удалить кнопки), затем снимите или удалите нужный флажок соответствующей кнопки. Также можно щелкнуть правой кнопкой мыши на Панели инструментов и выбрать команду Customize (Настроить).

Клавиши: Alt, V, T

Щелкните правой кнопкой мыши на любой Панели инструментов для определения того, какая из Панелей будет отображаться на экране.

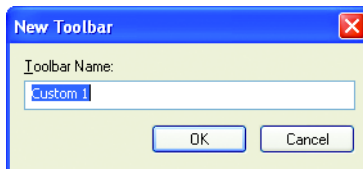
Настройка Панелей инструментов

Используется для отображения или удаления с экрана Панелей инструментов, а также создания дополнительных Панелей. Стандартные Панели инструментов нельзя переименовывать или удалять.



New (Создать)

Нажмите кнопку New (Создать) для создания новой Панели инструментов. Программа предложит вам ввести ее имя.



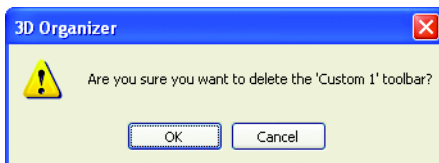
Введите имя Панели и нажмите ОК. Новая пустая Панель инструментов появится в окне программы.

Rename (Переименовать)

Щелкните на нужной Панели инструментов и нажмите Rename (Переименовать). Стандартные Панели нельзя переименовывать или удалять.

Delete (Удалить)

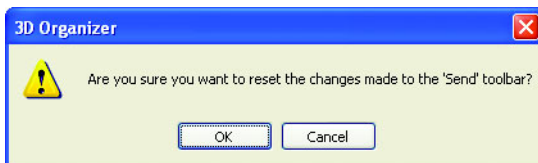
Выберите нужную Панель инструментов и нажмите Delete (Удалить). Программа запросит у вас подтверждение на удаление Панели.



Стандарные Панели инструментов удалять нельзя.

Reset (Сброс)

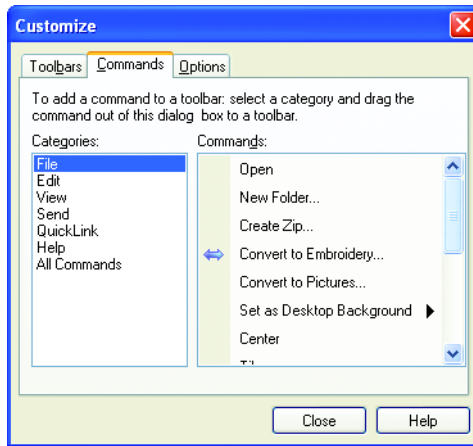
Команда восстанавливает содержимое Панелей инструментов, отменяя сделанные вами изменения. Щелкните на нужной панели и нажмите кнопку Reset (Сброс). Программа попросит вас подтвердить отмену.



Настройка команд

В этой закладке определяются все кнопки команд в программе, распределенные по группам меню и Панелям инструментов. Таким образом, некоторые команды могут повторяться в списке дважды.

Выборную команду можно перетащить на Панель инструментов (или из Панели) для добавления (удаления) соответствующей кнопки. Каждая команда имеет свое описание.

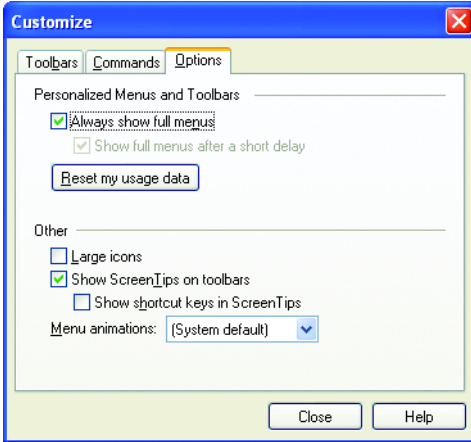


Перемещение команд

Команды можно добавить/убрать на Панели инструментов, если открыто окно диалога Customize (Настройка). При перемещении значка команды на Панель инструментов появляется соответствующая кнопка. Если команда не имеет кнопки, на Панели инструментов появится наименование команды. В процессе добавления кнопки или наименования команды на Панели инструментов появится вертикальная черта, означающая место вставки этой кнопки (или наименования команды).

Настройка параметров

Во вкладке Options (Параметры) можно изменить дополнительные параметры функций Панелей управления и меню.



Индивидуальные настройки меню и Панелей управления

Always Show Full Menus (Всегда показывать полные меню)

Если этот флажок установлен, в меню будут отображаться все команды. Если флажок снят, в меню отображаются лишь основные и наиболее часто используемые команды.

Show Full Menus After A Short Delay (Показывать полное меню после короткой паузы)

Эту функцию можно использовать только в том случае, если отменен режим Always Show Full Menus (Всегда показывать полные меню).

Если установлен этот флажок, при открытии меню через некоторое время будут отображены все команды. В противном случае, чтобы увидеть дополнительные команды вам надо будет щелкнуть мышью на шевроне внизу меню.

Reset My Usage Data (Сброс счетчика используемых команд)

Программа подсчитывает используемые вами команды меню для определения того, какие функции вам нужны наиболее часто. Нажмите кнопку Reset My Usage Data для сброса счетчика. При этом появится запрос на подтверждение обнуления этих данных.

Other (Дополнительно)

Large Icons (Большие кнопки)

Отображает крупные кнопки Панелей инструментов. При этом элементы Панели управления сохраняют свои размеры.

Show Screen Tips On Toolbars (Показывать краткие комментарии на Панелях управления)

Если отмечен этот флажок, при наведении курсора на кнопку ниже появится краткое описание соответствующей команды.

Show Shortcut Keys in Screen Tips (Отображать в комментариях сочетания клавиш)

Если отмечен этот флажок, при наведении курсора на кнопку в комментарии будет дополнительно указано сочетание клавиш для этой команды, например Ctrl + O для открытия вышивки.

Menu Animation (Анимация меню)

Имеется пять различных вариантов открытия меню:

- System Default (По умолчанию)
Используется анимация, установленная в Windows Display Properties (Свойства дисплея Windows).
- Random (Случайный)
Используется произвольный принцип.
- Unfold (Разворачивание)
Меню разворачивается от левого верхнего угла до нижнего правого.
- Slide (Скользкий)
Меню плавно открывается сверху вниз.
- Fade (Исчезающий)
Меню плавно исчезает после вывода на экран.
- None (Нулевой)
При открытии меню нет никаких эффектов.

Программа 3D Configure



В программе 3D Configure вы можете установить параметры отображения файлов вышивок и соединения с некоторыми вышивальными машинами. С ее помощью также регистрируется ваше программное обеспечение 3D Embroidery System. Можно менять параметры, переходя от закладки к закладке, а также использовать Мастер конфигурации Configure wizard.

Параметры системы

Во вкладке System (Система) устанавливаются параметры отображения и сохранения файлов вышивки в программах 3D Embroidery System.

3D Background (Фон в режиме трехмерного просмотра)

Color (Цвет)

Установите желаемый фоновый цвет. Нажмите на кнопку со стрелкой вниз в блоке Color (Цвет), при этом откроется палитра стандартных цветов. Щелкните мышью на нужном квадратике цвета. Если вам требуется дополнительный цвет нажмите на кнопку More Colors (Другой цвет) и выберите любой из 16-ти миллионов цветов матрицы Windows Color Matrix. Цвет, установленный по умолчанию - голубой 200, 232, 247 (RGB).

После изменения фонового цвета нажмите Apply (Применить). Затем выберите пункт Refresh (Обновить) из меню View (Вид) программы 3D Organizer для того, чтобы увидеть изменения. Если он вас удовлетворяет нажмите ОК для выхода из программы 3D Configure.

Texture (Текстура)

При отмеченном флажке фон в программах 3D Embroidery System будет иметь текстуру вязаной ткани.

При необходимости вы можете отключить текстуру для более быстрого просмотра вышивок.

Real Size (Реальный размер)

Полоска с насечками в этом блоке служит для отображения вышивки на экране в реальном масштабе. Приложите линейку к полоске с насечками, измерьте ее длину в миллиметрах, впишите полученное значение в поле справа и нажмите ОК (или клавишу ENTER). При этом программа закроется. Теперь при запуске к.-л. программы системы 3D Embroidery System вышивки будут отображаться на экране в реальном размере при выборе соответствующего масштаба (Real Size).

Если размер вышивки превышает размер окна реального размера, то изображение вышивки будет соответственно уменьшено, а на экране отобразится процент его уменьшения.

Grid (Сетка)

Вы можете установить цвет фоновой сетки по своему усмотрению. Нажмите на кнопку со стрелкой вниз справа от поля Color (Цвет), при этом появится палитра стандартных цветов. Щелкните мышью по квадратику нужного цвета. Если вам нужен дополнительный цвет нажмите кнопку More Colors (Другие цвета) и выберите любой цвет из 16 миллионов цветов палитры Windows Color Matrix. Установленный по умолчанию цвет - голубой 102, 102, 153 (RGB).

После изменения цвета фоновой сетки нажмите Apply. Затем выберите пункт Refresh (Обновить) в меню View (Вид) программы 3D Organizer для просмотра результата. Если он вас удовлетворяет, нажмите ОК для выхода из программы 3D Configure.

Import Thread Range (Набор импортируемых нитей)

Выберите наименование нитей, которые будут отображаться в программах 3D Embroidery System при загрузке файла вышивки. Исключения составляют цвета, для которых уже были определены другие наборы нитей. Вы можете выбрать нити следующих производителей: Sulky Rayon, Alcazar Rayon, Madeira Rayon, R-A Rayon, Isafil Rayon, Stickma Poly, Madeira Poly, R-A Poly, Isacord Poly. Щелкните на кнопку со

стрелкой вниз и выберите нити нужного производителя из списка.

Вы можете конвертировать цвета выбранных вышивок в любой набор нитей, используя команду Convert Thread Range (Конвертировать набор нитей) из меню File (Файл) в программе 3D Organizer.

Output File Format (Формат файла вышивки при сохранении)

Установите формат по умолчанию для сохранения файлов вышивки в программах 3D Embroidery System. Вы можете выбрать следующие форматы: Brother/Babylock/Bernina PEC (.pec), Brother/Babylock/Bernina PES (.pes версия 5), Compucon/Singer PSW (.xxx), Husqvarna Viking / Pfaff (.vp3 и .vip), Husqvarna (.hus), Janome (.jef и .sew), Melco (.exp), Pfaff (.pcs), Tajima (.dst) и Toyota (.10*). Щелкните на кнопку со стрелкой вниз и выберите нужный формат из списка.

Send Options (Параметры во вкладках Send - Отправить)

Используйте вкладки Send 1 и Send 2 для выбора вышивальной машины или устройства чтения/записи.